

Einführung Twinmotion

Dauer	4 Stunden
Niveau	Anfänger bis Fortgeschrittene
Branche	ArchViz
Beschreibung	Dieser Kurs zeigt die Visualisierungspipeline von CAD-Modellen für fotorealistisches und interaktives Rendering in Realtime mittels Twinmotion.
Voraussetzungen	Umgang mit BIM/CAD Software* (*Archicad, Revit, Rikcad oder SketchUp Pro; Rhino)
Lernziele	Die Lernergebnisse dieser Schulung sind: <ul style="list-style-type: none">- Herunterladen und Installieren von Twinmotion- Import von CAD Daten in Twinmotion- Erstellen einer Renderszene in Twinmotion- Ausgabe der Szene als selbstlaufende .exe-Datei
Details	<p>In dieser Lektion wird ein bereits vorhandenes Model in Twinmotion geladen und dort fotorealistisch ausgegeben.</p> <p>Inhalte dieser Lektion:</p> <ul style="list-style-type: none">- Herunterladen und Installieren von Twinmotion- Die Twinmotion Benutzeroberfläche- Import von CAD Daten in Twinmotion- Verändern von Materialien in Twinmotion- Verwenden von Library Assets (Objekte und Effekte, Vegetation, Lichter) sowie photogrammetrische Assets (Quixel Megascans)- Importieren eigener Objekte (z.B. .fbx-Dateien)- Erstellen von animierten Personen und Fahrzeugen- Erstellen und Manipulieren der Umgebung und Tageszeit, des Wetters und der Beleuchtung- Einstellen der Kamera- Speichern der Szene als selbstlaufende .exe-Datei

Einführung Twinmotion



Twinmotion

↑

↑

↑

↑

AUTODESK
REVIT®

SketchUp Pro

GRAPHISOFT
Archicad®

RIKCAD 10

